Progetto fine anno Scuola Comics 2

SISTEMI DI PROGRAMMAZIONE E SOLUZIONI

* Collegamenti senza riferimenti:
  + PubSub
* Dialogue System:
  + Scriptable Objects
    - EPersonaggio - Speaker
    - String – Testo
    - Bool – EndDialogue (questo determina se il corrente testo sarà l’ultimo della conversazione)
  + Script Conversation
    - Contiene tutti gli Scriptable Objects che compongono il botta e risposta
  + StartConversationMessage – Da Trigger OneShot?
  + EndConservsationMessage
  + Skippable
  + Interruzione degli input
  + UI
  + Testo scorribile con coroutine
    - Type Write: <https://unitycoder.com/blog/2015/12/03/ui-text-typewriter-effect-script/>
* InputSystem
  + Centralizzare gli input in un unico script che gestirà gli oggetti necessari nella scena
* Mini Mappa
  + Allontanare la telecamera e far vedere la mappa dall’alto. Transazione con fade in/out
  + Blocco Input
  + Cambio Sprite Personaggio su posizione
  + Maschera su astronave